



Wie der Wettbewerb funktioniert

- Begriffsdefinitionen:
 - «Teilnehmer» = Der Teilnehmer am Wettbewerb, welcher das Anmeldeformular ausgefüllt hat.
 - «Empfohlene Person» = Eine Person, welche dank einer Empfehlung eines Teilnehmers den Escape Room der Insane Games GmbH besucht hat und dieses Spiel normal bezahlt hat. Das Einlösen von Gutscheinen gilt auch als «normal bezahlt».
- Um am Wettbewerb teilzunehmen, ist das Anmeldeformular auszufüllen. Nach Überprüfung der Angaben sendet die Insane Games eine Anmeldebestätigung via Mail (kann bis zu 3 Tagen dauern) an den Teilnehmer. Die Teilnehmer können sich auch spontan vor Ort für den Wettbewerb registrieren, indem sie das Anmeldeformular ausfüllen.
- Den Wettbewerb gewinnt der Teilnehmer, welcher bis am 30.09.2025 am meisten Punkte sammelt.
- Um Punkte zu sammeln, empfiehlt der Teilnehmer den Escape Room der Insane Games weiter. Für jede erfolgreiche Empfehlung (siehe nächster Punkt) erhält der Teilnehmer einen Punkt.
- Eine Empfehlung gilt als erfolgreich und ergibt einen Punkt, wenn:
 - Der Teilnehmer für den Wettbewerb angemeldet ist.
 - Die empfohlene Person den Escape Room der Insane Games absolviert und diesen gemäss den normalen Kosten bezahlt.
 - Die empfohlene Person angibt, von welchem Teilnehmer sie empfohlen wurde. Die Angabe des Teilnehmers muss spätestens direkt nach dem Spiel, vor Verlassen der Lokalität der Insane Games, angegeben werden. Nachträglich gemeldete Empfehlungen werden nicht als Punkt angerechnet.
- Punktevergabe:
 - Pro empfohlene Person wird ein Punkt vergeben. Beispiel: Eine Gruppe von 4 Personen absolviert den Escape Room und gibt an, dass der Teilnehmer «Beispiel» den Escape Room empfohlen hat. In dem Fall werden dem Teilnehmer «Beispiel» 4 Punkte gutgeschrieben.
 - Wenn der Teilnehmer selbst bei der Gruppe mit dabei ist, welche den Escape Room absolviert, wird für den Teilnehmer auch ein Punkt vergeben. Beispiel: Eine Gruppe von 5 Personen absolviert den Escape Room. Einer dieser 5 Personen gibt an, dass die gesamte Gruppe auf seine Empfehlung hin gekommen ist und dass er ein Teilnehmer am Wettbewerb ist. Dann werden diesem Teilnehmer 5 Punkte gutgeschrieben.
- Es gelten die Teilnahmebedingungen und Datenschutzbestimmungen auf der nachfolgenden Seite.



Teilnahmebedingungen & Grundlegendes

- Der Wettbewerb wird durch die Insane Games GmbH, Bahnhofstrasse 102 5000 Aarau, durchgeführt. Kontaktdaten sind der Fusszeile dieses Dokuments zu entnehmen. Es besteht keine Kooperation mit Sony.
- Wettbewerbszeitraum: 14.08.2025 – 30.09.2025.
- Mitarbeiter sind von der Teilnahme ausgeschlossen.
- Teilnahmeberechtigt sind natürliche Personen ab 18 Jahren.
- Zu gewinnen gibt es für den Gewinner eine Playstation 5 Digital Edition inkl. dem Game God of War Ragnarök.
- Der Gewinner wird anhand der höchsten Punktezahl ermittelt. Wenn es mehrere Teilnehmer mit der gleichen höchsten Punktezahl gibt, wird der Gewinner mit einer Schätzfrage (oder ähnlichem Verfahren) ermittelt. Der Gewinner muss mindestens einen Punkt haben.
- Der Gewinner wird via Mail und via Post über seinen Gewinn informiert.
- Der Gewinn wird an eine Adresse innerhalb der Schweiz versendet oder kann gemäss vorgängiger Vereinbarung an der Bahnhofstrasse 102 in 5000 Aarau abgeholt werden.
- Die Teilnahme am Wettbewerb ist kostenlos. Lediglich die erfolgreich empfohlenen Personen spielen den Escape Room zu den normalen Preisen der Insane Games GmbH und haben diese Kosten zu bezahlen.
- Zu dem Wettbewerb gehört nur der Escape Room der Insane Games GmbH. Escape Rooms von anderen Anbietern haben keinen Zusammenhang mit diesem Wettbewerb.
- Es gelten die AGB der Insane Games GmbH.
- Rechtsweg ausgeschlossen.
- Barauszahlung und/ oder Austausch des Gewinns ausgeschlossen.
- Mit der Teilnahme am Wettbewerb erklärt sich die Person mit den Teilnahmebedingungen einverstanden.
- Die Insane Games GmbH behält sich das Recht vor, Teilnehmer bei Verdacht auf Missbrauch/ Betrug vom Wettbewerb auszuschliessen, ohne dass für den Teilnehmer ein Anrecht auf Entschädigung entsteht.

Datenschutz

- Die während dem Wettbewerb gesammelten persönlichen Daten werden von der Insane Games GmbH ausschliesslich für den Wettbewerb genutzt.
- Bei der Teilnahme am Wettbewerb muss der Teilnehmer einen Benutzernamen bestimmen. Die Insane Games GmbH empfiehlt aus Datenschutzgründen einen Benutzernamen zu wählen, welcher keine Rückschlüsse auf persönliche Daten ziehen lässt.
- Der Benutzernamen des Gewinners wird am Ende des Wettbewerbs veröffentlicht. Sämtliche personenbezogene Daten werden nicht veröffentlicht.